

FEDERAÇÃO PORTUGUESA MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA

Sede Oficial

Av. Eng.º Armando Magalhães, 367
4440-505 Valongo | Portugal

geral@fpm.pt | www.fpm.pt



SISTEMAS DE JOGO GAME SYSTEMS



FILIADA NA ITSF DESDE 2009
INTERNATIONAL TABLE SOCCER FEDERATION



Índice



SISTEMAS DE JOGO
FEDERAÇÃO PORTUGUESA
MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA

INTRODUÇÃO	3
1. KO DIRETO	4
2. DUPLO KO	4
3. SISTEMA DE CAMPEONATO	4
4. SISTEMA DE GRUPOS	11
5. SISTEMA ROUND ROBIN	14

INTRODUÇÃO



INTRODUÇÃO

TODOS OS JOGADORES E ORGANISMOS ASSOCIATIVOS DEVEM SEGUIR ESTE DOCUMENTO

Este documento exemplifica os sistemas de jogo e os seus critérios, que podem ser utilizados na realização de torneios locais, oficiais e nacionais.

A definição e a utilização destes sistemas de jogo, ficam sempre ao critério da entidade organizadora seguindo este documento, que serve como um guia prático.

Todos os documentos oficiais para a organização dos torneios, estão disponíveis no website oficial da FPMFM em http://www.fpm.pt/documentos/documentos_oficiais

1. KO DIRETO

- 1.1. Sistema de Jogo de que consiste num vencedor e num perdedor.
- 1.2. O jogador ou a dupla que vencer o jogo avança no quadro de jogo, o perdedor é eliminado do quadro de jogo.
- 1.3. O avanço dos vencedores é definido de acordo com o descrito em cada quadro de jogo, que deve ter cada jogo devidamente numerado.
- 1.4. Neste sistema de jogo (KO Direto), os jogos podem ser disputados por sets e cada set à melhor de x partidas. Esta informação deverá ser anunciada no Regulamento de Prova do respetivo torneio.

2. DUPLO KO

- 2.1. Sistema de apuramento de um vencedor e de um perdedor. A dupla ou jogador que vença os seus jogos, avança sempre no quadro de jogo até chegar á fase final.
- 2.2. Os perdedores recuam no quadro onde vão defrontar outros perdedores até chegarem ao final do mesmo, que os qualifica novamente para a fase final, em que vão defrontar jogadores ou duplas vencedoras.
- 2.3. Uma dupla ou jogador é eliminado quando tem duas derrotas.
- 2.4. O avanço dos vencedores e o recuo dos perdedores é definido de acordo com o descrito em cada quadro de jogo que deve ter cada jogo devidamente numerado.
- 2.5. Um quadro de Duplo KO pode ser disputado para o acesso a uma fase final, disputada em KO Direto.

3. SISTEMA DE CAMPEONATO

- 3.1. Competição num sistema em que se defrontam “todos contra todos”. Este sistema é considerado uma competição de longa duração e de regularidade.
- 3.2. Um campeonato é disputado por jornadas e pode ser disputado a uma volta ou duas voltas. Em caso de existir um número irregular de participantes haverá uma folga em cada jornada.
- 3.3. Para efeitos de classificação esta deve ser uma competição por pontos com a seguinte pontuação:

Vitória três (3) pontos, **Derrota** um (1) ponto e **Falta de Comparência** zero (0) pontos.

3.4. Para se estabelecer a ordem dos jogos para cada jornada, são adotadas as seguintes tabelas que vão desde quatro (4) participantes até dezasseis (16) participantes.

4 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS		
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02
1ª JORNADA	02-01	03-04
2ª JORNADA	01-03	04-02
3ª JORNADA	04-01	03-02

5 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS			
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	FOLGAS
1ª JORNADA	02-01	03-05	04
2ª JORNADA	01-03	05-04	02
3ª JORNADA	04-01	03-02	05
4ª JORNADA	01-05	02-04	03
5ª JORNADA	05-02	04-03	01

6 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS			
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03
1ª JORNADA	02-01	03-05	04-06
2ª JORNADA	01-03	06-02	05-04
3ª JORNADA	04-01	03-02	06-05
4ª JORNADA	01-05	02-04	03-06
5ª JORNADA	06-01	05-02	04-03

7 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS				
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	FOLGAS
1ª JORNADA	02-01	03-07	04-06	05
2ª JORNADA	01-03	07-04	06-05	02
3ª JORNADA	04-01	03-02	05-07	06
4ª JORNADA	01-05	02-04	07-06	03
5ª JORNADA	06-01	05-02	04-03	07
6ª JORNADA	01-07	02-06	03-05	04
7ª JORNADA	07-02	06-03	05-04	01

8 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS				
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04
1ª JORNADA	02-01	03-07	04-06	05-08
2ª JORNADA	01-03	08-02	07-04	06-05
3ª JORNADA	04-01	03-02	05-07	08-06
4ª JORNADA	01-05	02-04	03-08	07-06
5ª JORNADA	06-01	05-02	04-03	08-07
6ª JORNADA	01-07	02-06	03-05	04-08
7ª JORNADA	08-01	07-02	06-03	05-04

9 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS					
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	FOLGAS
1ª JORNADA	02-01	03-09	04-08	05-07	06
2ª JORNADA	01-03	09-04	08-05	07-06	02
3ª JORNADA	04-01	03-02	05-09	06-08	07
4ª JORNADA	01-05	02-04	09-06	08-07	03
5ª JORNADA	06-01	05-02	04-03	07-09	08
6ª JORNADA	01-07	02-06	03-05	09-08	04
7ª JORNADA	08-01	07-02	06-03	05-04	09
8ª JORNADA	01-09	02-08	03-07	04-06	05
9ª JORNADA	09-02	08-03	07-04	06-05	01

10 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS					
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	JOGO 05
1ª JORNADA	02-01	03-09	04-08	05-07	06-10
2ª JORNADA	01-03	10-02	09-04	08-05	07-06
3ª JORNADA	04-01	03-02	05-09	06-08	10-07
4ª JORNADA	01-05	02-04	03-10	09-06	08-07
5ª JORNADA	06-01	05-02	04-03	07-09	10-08
6ª JORNADA	01-07	02-06	03-05	04-10	09-08
7ª JORNADA	08-01	07-02	06-03	05-04	10-09
8ª JORNADA	01-09	02-08	03-07	04-06	05-10
9ª JORNADA	10-01	09-02	08-03	07-04	06-05

11 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS						
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	JOGO 05	FOLGAS
1ª JORNADA	01-03	10-05	08-07	06-09	04-11	02
2ª JORNADA	05-01	07-10	09-08	11-06	02-04	03
3ª JORNADA	03-05	01-07	10-09	08-11	06-02	04
4ª JORNADA	07-03	09-01	11-10	02-08	04-06	05
5ª JORNADA	05-07	03-09	01-11	10-02	08-04	06
6ª JORNADA	09-05	11-03	02-01	04-10	06-08	07
7ª JORNADA	07-09	05-11	03-02	01-04	10-06	08
8ª JORNADA	11-07	02-05	04-03	06-01	08-10	09
9ª JORNADA	09-11	07-02	05-04	03-06	01-08	10
10ª JORNADA	02-09	04-07	06-05	08-03	10-01	11
11ª JORNADA	11-02	09-04	07-06	05-08	03-10	01

12 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS						
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	JOGO 05	JOGO 06
1ª JORNADA	01-03	10-05	08-07	06-09	04-11	12-02
2ª JORNADA	03-12	05-01	07-10	09-08	11-06	02-04
3ª JORNADA	03-05	01-07	10-09	08-11	06-02	12-04
4ª JORNADA	05-12	07-03	09-01	11-10	02-08	04-06
5ª JORNADA	05-07	03-09	01-11	10-02	08-04	12-06
6ª JORNADA	07-12	09-05	11-03	02-01	04-10	06-08
7ª JORNADA	07-09	05-11	03-02	01-04	10-06	12-08
8ª JORNADA	09-12	11-07	02-05	04-03	06-01	08-10
9ª JORNADA	09-11	07-02	05-04	03-06	01-08	12-10
10ª JORNADA	12-11	02-09	04-07	06-05	08-03	10-01
11ª JORNADA	11-02	09-04	07-06	05-08	03-10	01-12

13 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS							
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	JOGO 05	JOGO 06	FOLGAS
1ª JORNADA	01-03	12-05	10-07	08-09	06-11	04-13	02
2ª JORNADA	05-01	07-12	09-10	11-08	13-06	02-04	03
3ª JORNADA	03-05	01-07	12-09	10-11	08-13	06-02	04
4ª JORNADA	07-03	09-01	11-12	13-10	02-08	04-06	05
5ª JORNADA	05-07	03-09	01-11	12-13	10-02	08-04	06
6ª JORNADA	09-05	11-03	13-01	02-12	04-10	06-08	07
7ª JORNADA	07-09	05-11	03-13	01-02	12-04	10-06	08
8ª JORNADA	11-07	13-05	02-03	04-01	06-12	08-10	09
9ª JORNADA	09-11	07-13	05-02	03-04	01-06	12-08	10
10ª JORNADA	13-09	02-07	04-05	06-03	08-01	10-12	11
11ª JORNADA	11-13	09-02	07-04	05-06	03-08	01-10	12
12ª JORNADA	02-11	04-09	06-07	08-05	10-03	12-01	13
13ª JORNADA	13-02	11-04	09-06	07-08	05-10	03-12	01

14 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS							
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	JOGO 05	JOGO 06	JOGO 07
1ª JORNADA	01-03	12-05	10-07	08-09	06-11	04-13	14-02
2ª JORNADA	03-14	05-01	07-12	09-10	11-08	13-06	02-04
3ª JORNADA	03-05	01-07	12-09	10-11	08-13	06-02	14-04
4ª JORNADA	05-14	07-03	09-01	11-12	13-10	02-08	04-06
5ª JORNADA	05-07	03-09	01-11	12-13	10-02	08-04	14-06
6ª JORNADA	07-14	09-05	11-03	13-01	02-12	04-10	06-08
7ª JORNADA	07-09	05-11	03-13	01-02	12-04	10-06	14-08
8ª JORNADA	09-14	11-07	13-05	02-03	04-01	06-12	08-10
9ª JORNADA	09-11	07-13	05-02	03-04	01-06	12-08	14-10
10ª JORNADA	11-14	13-09	02-07	04-05	06-03	08-01	10-12
11ª JORNADA	11-13	09-02	07-04	05-06	03-08	01-10	14-12
12ª JORNADA	14-13	02-11	04-09	06-07	08-05	10-03	12-01
13ª JORNADA	13-02	11-04	09-06	07-08	05-10	03-02	01-14

15 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS								
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	JOGO 05	JOGO 06	JOGO 07	FOLGAS
1ª JORNADA	01-03	14-05	12-07	10-09	08-11	06-13	04-15	02
2ª JORNADA	05-01	07-14	09-12	11-10	13-08	15-06	02-04	03
3ª JORNADA	03-05	01-07	14-09	12-11	10-13	08-15	06-02	04
4ª JORNADA	07-03	09-01	11-14	13-12	15-10	02-08	04-06	05
5ª JORNADA	05-07	03-09	01-11	14-13	12-15	10-02	08-04	06
6ª JORNADA	09-05	11-03	13-01	15-14	02-12	04-10	06-08	07
7ª JORNADA	07-09	05-11	03-13	01-15	14-02	12-04	10-06	08
8ª JORNADA	11-07	13-05	15-03	02-01	04-14	06-12	08-10	09
9ª JORNADA	09-11	07-13	05-15	03-02	01-04	14-06	12-08	10
10ª JORNADA	13-09	15-07	02-05	04-03	06-01	08-14	10-12	11
11ª JORNADA	11-13	09-15	07-02	05-04	03-06	01-08	14-10	12
12ª JORNADA	15-08	02-09	04-07	06-05	08-03	10-01	12-14	13
13ª JORNADA	13-15	11-02	09-04	07-06	05-08	03-10	01-12	14
14ª JORNADA	02-13	04-11	06-09	08-07	10-05	12-03	14-01	15
15ª JORNADA	15-02	13-04	11-06	09-08	07-10	05-12	03-14	01

16 PARTICIPANTES

CÓDIGO DOS JOGOS								
JORNADAS	JOGO 01	JOGO 02	JOGO 03	JOGO 04	JOGO 05	JOGO 06	JOGO 07	JOGO 08
1ª JORNADA	01-03	14-05	12-07	10-09	08-11	06-13	04-15	16-02
2ª JORNADA	03-16	05-01	07-14	09-12	11-10	13-08	15-06	02-04
3ª JORNADA	03-05	01-07	14-09	12-11	10-13	08-15	06-02	16-04
4ª JORNADA	05-16	07-03	09-01	11-14	13-12	15-10	02-08	04-06
5ª JORNADA	05-07	03-09	01-11	14-13	12-15	10-02	08-04	16-06
6ª JORNADA	07-16	09-05	11-03	13-01	15-14	02-12	04-10	06-08
7ª JORNADA	07-09	05-11	03-13	01-15	14-02	12-04	10-06	16-08
8ª JORNADA	09-16	11-07	13-05	15-03	02-01	04-14	06-12	08-10
9ª JORNADA	09-11	07-13	05-15	03-02	01-04	14-06	12-08	16-10
10ª JORNADA	11-16	13-09	15-07	02-05	04-03	06-01	08-14	10-12
11ª JORNADA	11-13	09-15	07-02	05-04	03-06	01-08	14-10	16-12
12ª JORNADA	13-16	15-11	02-09	04-07	06-05	08-03	10-01	12-14
13ª JORNADA	13-15	11-02	09-04	07-06	05-08	03-10	01-12	16-14
14ª JORNADA	16-15	02-13	04-11	06-09	08-07	10-05	12-03	14-01
15ª JORNADA	05-02	13-04	11-06	09-08	07-10	05-12	03-14	01-16

3.5. No caso de existirem duplas ou jogadores empatados em termos de classificação os critérios de desempate são os seguintes por ordem de prioridade:

3.5.1. Em caso de empate classificatório, o desempate far-se-á da seguinte forma, sempre em confronto direto com o adversário (s):

a) Em primeiro (1º) lugar o desempate far-se-á sempre pelo resultado obtido dos sets, partidas ou golos, quer num jogo, quer na realização de dois jogos. Entre duas duplas ou dois jogadores, e apenas num jogo realizado, o que venceu o jogo entre ambos, ficará à frente, ganhando desta forma o desempate.

3.5.1.2. Em caso de empate classificatório, entre três ou mais duplas ou jogadores, o desempate far-se-á da seguinte forma sempre em confronto direto entre os empatados:

a) Em primeiro (1º) lugar, o desempate será efetuado pela diferença do número de sets ganhos e perdidos nos jogos que realizaram entre si;

b) Em segundo (2º) lugar, se um empate persistir entre alguma das duplas ou jogadores, o desempate será efetuado pela diferença do número de partidas ganhas e perdidas em cada set;

c) Em terceiro (3º) lugar, se um empate persistir entre alguma das duplas ou jogadores, o desempate é efetuado pela diferença do número de golos marcados e sofridos;

d) Em quarto (4º) lugar e último lugar, se um empate persistir entre alguma das duplas ou jogadores, será efetuado apenas um jogo de um (1) set para desempatar.

4. SISTEMA DE GRUPOS

4.1. Competição num sistema em que os participantes são colocados em grupos e os participantes de cada grupo lutam pelo apuramento para a fase final que por norma é disputada em K.O. Direto.

4.2. Os jogos de cada grupo são disputados por jornadas e pode ser disputado a uma volta ou duas voltas. Em caso de existir um número irregular de participantes, nomeadamente em grupos de três (3) ou cinco (5), haverá sempre um isento em cada jornada. Neste sistema podem ser definidos cabeças de série no sentido de não se defrontarem na fase de qualificação.

4.3. Para efeitos de classificação por grupos esta deve ser uma competição de jogos por pontos com a seguinte pontuação:

Vitória três (3) pontos, **Derrota** um (1) ponto e **Falta de Comparência** zero (0) pontos.

4.4. Para se estabelecer a ordem dos jogos para cada grupo e jornada são adotadas as seguintes tabelas para grupos de três (3), quatro (4), cinco (5), seis (6) participantes:

4.4.1. ELABORAÇÃO DOS JOGOS EM GRUPOS CONSTITUÍDOS POR 3 DUPLAS OU 3 JOGADORES

1ª SECÇÃO	JOGO 1	2 - 3	FOLGA 1
2ª SECÇÃO	JOGO 2	3 - 1	FOLGA 2
3ª SECÇÃO	JOGO 3	1 - 2	FOLGA 3

4.4.2. ELABORAÇÃO DOS JOGOS EM GRUPOS CONSTITUÍDOS POR 4 DUPLAS OU 4 JOGADORES

1ª SECÇÃO	JOGO 1	1 - 4	JOGO 2	2 - 3
2ª SECÇÃO	JOGO 3	3 - 1	JOGO 4	4 - 2
3ª SECÇÃO	JOGO 5	1 - 2	JOGO 6	3 - 4

4.4.3. ELABORAÇÃO DOS JOGOS EM GRUPOS CONSTITUÍDOS POR 5 DUPLAS OU 5 JOGADORES

1ª SECÇÃO	JOGO 1	2 - 3	JOGO 2	4 - 5	FOLGA 1
2ª SECÇÃO	JOGO 3	4 - 1	JOGO 4	5 - 3	FOLGA 2
3ª SECÇÃO	JOGO 5	1 - 5	JOGO 6	2 - 4	FOLGA 3
4ª SECÇÃO	JOGO 7	3 - 1	JOGO 8	5 - 2	FOLGA 4
5ª SECÇÃO	JOGO 9	1 - 2	JOGO	3 - 4	FOLGA 5

4.4.4. ELABORAÇÃO DOS JOGOS EM GRUPOS CONSTITUÍDOS POR 6 DUPLAS OU 6 JOGADORES

1ª SECÇÃO	JOGO 1	1 - 2	JOGO 2	4 - 3	JOGO 3	6 - 5
2ª SECÇÃO	JOGO 4	3 - 1	JOGO 5	5 - 2	JOGO 6	4 - 6
3ª SECÇÃO	JOGO 7	1 - 4	JOGO 8	2 - 6	JOGO 9	3 - 5
4ª SECÇÃO	JOGO 10	5 - 1	JOGO 11	6 - 3	JOGO 12	4 - 2
5ª SECÇÃO	JOGO 13	1 - 6	JOGO 14	3 - 2	JOGO 15	5 - 4

4.5. ELABORAÇÃO DO SISTEMA DE APURAMENTO POR GRUPOS

8 DUPLAS OU 8 JOGADORES - 2 GRUPOS

MEIAS-FINAIS				FINAL			
JOGO 1	1º GRUPO A	VS	2º GRUPO B	JOGO 3	VENCEDOR DO JOGO 1	VS	VENCEDOR DO JOGO 1
JOGO 2	1º GRUPO B		2º GRUPO A				

16 DUPLAS OU 16 JOGADORES - 4 GRUPOS

QUARTOS-DE-FINAL				MEIAS-FINAIS			
JOGO 1	1º GRUPO A	VS	2º GRUPO D	JOGO 5	VENCEDOR DO JOGO 1	VS	VENCEDOR DO JOGO 2
JOGO 2	1º GRUPO B	VS	2º GRUPO C	JOGO 6	VENCEDOR DO JOGO 3	VS	VENCEDOR DO JOGO 4
JOGO 3	1º GRUPO C	VS	2º GRUPO B				
JOGO 4	1º GRUPO D	VS	2º GRUPO A				
FINAL							
JOGO 7	VENCEDOR DO JOGO 5	VS	VENCEDOR DO JOGO 6				

32 DUPLAS OU 32 JOGADORES - 8 GRUPOS

OITAVOS DE FINAL				QUARTOS-DE-FINAL			
JOGO 1	1º GRUPO A	VS	2º GRUPO H	JOGO 9	VENCEDOR DO JOGO 1	VS	VENCEDOR DO JOGO 2
JOGO 2	1º GRUPO B	VS	2º GRUPO G	JOGO 10	VENCEDOR DO JOGO 3	VS	VENCEDOR DO JOGO 4
JOGO 3	1º GRUPO C	VS	2º GRUPO F	JOGO 11	VENCEDOR DO JOGO 5	VS	VENCEDOR DO JOGO 6
JOGO 4	1º GRUPO D	VS	2º GRUPO E	JOGO 12	VENCEDOR DO JOGO 7	VS	VENCEDOR DO JOGO 8
JOGO 5	1º GRUPO E	VS	2º GRUPO D	MEIAS-FINAIS			
JOGO 6	1º GRUPO F	VS	2º GRUPO C	JOGO 13	VENCEDOR DO JOGO 9	VS	VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 7	1º GRUPO G	VS	2º GRUPO B	JOGO 14	VENCEDOR DO JOGO 11	VS	VENCEDOR DO JOGO 12
JOGO 8	1º GRUPO H	VS	2º GRUPO A	FINAL			
				JOGO 15	VENCEDOR DO JOGO 13	VS	VENCEDOR DO JOGO 14

4.6. No caso de existirem duplas ou jogadores empatados em termos de classificação os critérios de desempate são os seguintes por ordem de prioridade:

4.6.1. Em caso de empate classificatório, o desempate far-se-á da seguinte forma, sempre em confronto direto com o adversário (s):

a) Em primeiro (1º) lugar o desempate far-se-á sempre pelo resultado obtido dos sets, partidas ou golos, quer num jogo, quer na realização de dois jogos. Entre duas duplas ou dois jogadores, e apenas num jogo realizado, o que venceu o jogo entre ambos, ficará à frente, ganhando desta forma o desempate.

4.6.2. Em caso de empate classificatório, entre três ou mais duplas ou jogadores, o desempate far-se-á da seguinte forma sempre em confronto direto entre os empatados:

a) Em primeiro (1º) lugar, o desempate será efetuado pela diferença do número de sets ganhos e perdidos nos jogos que realizaram entre si;

b) Em segundo (2º) lugar, se um empate persistir entre alguma das duplas ou jogadores, o desempate será efetuado pela diferença do número de partidas ganhas e perdidas em cada set;

c) Em terceiro (3º) lugar, se um empate persistir entre alguma das duplas ou jogadores, o desempate é efetuado pela diferença do número de golos marcados e sofridos;

d) Em quarto (4º) lugar e último lugar, se um empate persistir entre alguma das duplas ou jogadores, será efetuado apenas um jogo de um (1) set para desempatar.

5. SISTEMA ROUND ROBIN

5.1. É um sistema aleatório que coloca os participantes a jogar entre si numa determinada série. Este sistema deve ser utilizado pelos organizadores com um apoio do software FAST preparado para o efeito.

5.2. O sistema implica que não existam grupos pré-definidos para a realização de jornadas, mas que através de um sorteio aleatório, cada dupla ou jogador efetue a realização de três (3) a seis (6) jogos contra adversários sempre diferentes, dependendo do número inscritos em cada categoria. A classificação final é efetuada entre todos os participantes e são apurados para a fase final os melhores classificados que forem previamente definidos.

5.3. Neste sistema podem ser definidos cabeças de série no sentido de não se defrontarem na fase de qualificação.

5.4. O desempate na Fase de Qualificação é efetuado contabilizando todos os resultados dos jogos disputados por uma dupla ou jogador na fase qualificação. A seguir são descritos os critérios de desempate por ordem de importância:

1º. Número de Pontos (vitória = 1 ponto);

2º. Número de Vitórias (número de jogos ganhos);

3º. Score Average (média de golos);

4º. Vitórias do Adversário (significa que a dupla ou jogador está melhor classificada se o seu adversário direto teve de ganhar mais jogos para atingir a sua classificação).