



REGULAMENTO DE PROVA

TORNEIOS OFICIAIS 2023



TORNEIO

OFICIAL





INDÍCE

Member of
itstf
International Table Soccer Federation

INTRODUÇÃO

3

1. COMPETIÇÃO

4

2. SISTEMA DE JOGO

6

3. EQUIPAMENTO

7

4. CALENDÁRIO

8

5. INSCRIÇÃO

9

6. VALORES DE INSCRIÇÃO

10

7. TAXAS DE JOGO

11

8. SORTEIO

12

9. HORÁRIOS

13

10. RANKINGS E PONTUAÇÕES

14

11. ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO

16

12. MESAS DE JOGO

17

13. ARBITRAGEM

18

14. REGRAS E TRANSGRESSÕES

19





INTRODUÇÃO



Os Torneios Oficiais são eventos homologados pela FPMFM e podem ser organizados pelas associações membros e pelos clubes filiados na mesma.

Os Torneios Oficiais são eventos ocasionais, que podem ser organizados ao longo da época, através da candidatura para homologação na FPMFM. Todos os torneios organizados pontuam para o Ranking Nacional 2023.

Os Torneios Oficiais podem ser organizados em mesas Oficiais, Reconhecidas e não Homologadas pela FPMFM, em que haverá uma bonificação para o Ranking Nacional consoante a mesa de jogo utilizada.

O objetivo destes torneios, é permitir às associações membros e aos clubes de qualquer região do país, organizarem torneios de fomento para os atletas locais. Por consequência, é um estímulo ao aparecimento de novos clubes e atletas para a participação em eventos nacionais, nas várias categorias de competição.

Todos os Torneios Oficiais são inseridos no calendário oficial da FPMFM, têm uma página própria para a colocação da informação do evento e pontuam para o Ranking Nacional.

A organização é que define a denominação para os Torneios Oficiais que organizarem, assim como os restantes critérios relacionados com a competição e sistema de jogo, desde que estejam dentro dos padrões gerais e regulamentados.





COMPETIÇÃO



1. COMPETIÇÃO

1.1. Os Torneios Oficiais podem ser organizados nas seguintes categorias:

- Open Singles e Women Singles;
- Open Doubles, Women Doubles e Mixed;
- Pode ser solicitada na candidatura a organização de uma outra categoria.

1.2. Os Torneios Oficiais carecem de uma candidatura efetuada através do website oficial da FPMFM, ou pelo preenchimento do formulário de candidatura disponível no website. As candidaturas são efetuadas pelos membros oficiais e clubes organizadores, e têm de ser aprovadas para que seja reconhecida a sua homologação pela FPMFM.

1.3. Todos os membros oficiais e clubes têm de estar devidamente filiados para efetuarem a candidatura para Torneios Oficiais. Na realização da candidatura têm de indicar a mesa de jogo a ser utilizada, que poderá ser oficial, reconhecida ou não homologada. De notar que haverá uma bonificação para o Ranking Nacional de acordo com a mesa utilizada, como especificado no Ponto 10.

1.4. Os organizadores é que definem os valores de inscrição e os prémios a atribuir em cada Torneio.

1.5. As candidaturas devem ser efetuadas no mínimo com 20 dias de antecedência para a data do início do Torneio. A FPMFM tem 5 dias para responder ao pedido de candidatura.

1.6. Nos Torneios Oficiais podem participar atletas filiados e não filiados. Todos os atletas que participem nos Torneios, têm de estar registados na FPMFM, registo efetuado através do website oficial, para que as pontuações obtidas revertam para o Ranking Nacional.

1.7. Os atletas e os clubes têm de se registar através do link “registar” que se encontra no topo do website. Para aceder à sua conta posteriormente ao registo efetuado, aceda no link “acesso reservado” que se encontra no topo do website e coloque as suas credenciais de acesso.





COMPETIÇÃO



1.8. Os organizadores dos Torneios Oficiais devem colocar no final do evento, através da sua conta de registo, ou enviar por mail para o geral@fpm.pt, a seguinte informação:

- Classificação Final, Resultados, Notícias, Fotos e Vídeos.

Os organizadores têm 72 horas após terminar o Torneio para a colocação ou envio da informação relativa ao mesmo. Caso o organizador do evento não o faça dentro dos prazos previstos, o Torneio poderá não pontuar para o respetivo ranking.

1.9. Os organizadores devem inserir as inscrições das suas duplas e/ou atletas na sua conta do website da FPMFM, até à data definida para o fecho das inscrições, ou enviar por e-mail para a FPMFM. Devem proceder ao pagamento da taxa de homologação na FPMFM até à data do fecho das inscrições. Caso o organizador não o faça dentro dos prazos estipulados, o Torneio poderá ser suspenso.

1.10. Os Torneios Oficiais contam para o ranking nacional da FPMFM, em que será atribuída uma pontuação aos atletas individualmente no final do evento. A pontuação atribuída aos atletas quer joguem por duplas (Doubles) quer joguem em individual (Singles) será acreditada individualmente no Ranking Nacional, ficando todas as pontuações acumuladas num ranking único. Na página de cada atleta, é possível ver as estatísticas com as pontuações que cada um conseguiu nos torneios em que participou.

1.11. A FPMFM disponibiliza no website oficial os documentos para auxiliar os organizadores. Estes podem solicitar alguma documentação extra que necessitem.

1.12. Cada dupla será composta por 2 atletas inscritos. Será permitido a integração de atletas femininas nas respetivas duplas. Em torneios de longa duração será permitido a integração de um terceiro atleta (suplente) em cada dupla, no entanto, apenas pontuam para o Ranking Nacional 2 atletas.

1.13. É considerada falta de comparência pela organização a uma dupla que não se apresente no mínimo com 2 atletas.

1.14. Os Torneios Oficiais podem ser realizados aos fins de semana ou durante a semana, ficando ao critério do organizador a elaboração do calendário de jogos.





SISTEMA DE JOGO



2. SISTEMA DE JOGO

2.1. Os organizadores têm autonomia para determinar o sistema de jogo a utilizar nos Torneios Oficiais. Podem ser utilizados vários sistemas de jogo, devendo definir o que melhor se enquadra para a organização, tendo em conta, o número de participantes e o tempo para a realização cada Torneio. A FPMFM disponibiliza o apoio da Área Desportiva na elaboração dos sistemas de jogo, e apoio na utilização do programa FAST se for o caso.

2.2. A título de exemplo, podem ser utilizados os seguintes sistemas de jogo: Round Robin, Fase de Grupos com KO Direto, Duplo KO, KO Direto e Campeonato. Consultar o Regulamento Desportivo para mais informação ou solicitar apoio da FPMFM.

2.3. Os Torneios Oficiais podem ser disputados em qualquer mesa de jogo, quer esta seja Oficial, Reconhecida ou Não Homologada. Nos Torneios Oficiais que sejam utilizadas as mesas de jogo Oficiais e Reconhecidas, será atribuída uma bonificação aos atletas no final de cada torneio, que corresponde a 1 ponto extra por cada euro do valor da inscrição. Na inscrição de duplas, o valor de inscrição é dividido pelos dois atletas.

Exemplo no Individual

- Inscrição de 10.00 € = 10 pontos extra. Os Torneios Oficiais realizados em mesas não homologadas não usufruem de nenhuma bonificação.

Exemplo em Duplas

- Inscrição de 20.00 € = 10 pontos extra para cada atleta. Os Torneios Oficiais realizados em mesas não homologadas não usufruem de nenhuma bonificação.

2.4. Os jogos podem ser disputados à melhor de x golos ou à melhor de x partidas, a definir pela organização do Torneio.





EQUIPAMENTO



3. EQUIPAMENTO

3.1. Todas as duplas e atletas devem comparecer para os jogos e respetivas cerimónias, consoante os critérios definidos pelos organizadores dos respetivos Torneios.





CALENDÁRIO



4. CALENDÁRIO

4.1. As Associações Membros e os clubes organizadores, ao efetuarem as suas candidaturas devem respeitar o calendário desportivo da FPMFM, para que não existam conflitos de datas nem duplicação de eventos, caso contrário, não serão aprovados e homologados.

4.2. É permitida a organização de Torneios Oficiais com datas coincidentes, sejam eles realizados em qualquer concelho, distrito ou zona do país.





INSCRIÇÃO



5. INSCRIÇÃO

5.1. Os Torneios Oficiais apenas poderão ser disputados por atletas registados na FPMFM.

5.2. As inscrições têm de ser efetuadas pelos organizadores na sua conta de website, e estes são os responsáveis por efetuar o pagamento da taxa de homologação à FPMFM.

5.3. Um atleta apenas poderá representar uma dupla num Torneio Oficial.

5.4. Os organizadores dos Torneios Oficiais, devem inserir as inscrições das duplas e/ou atletas na sua conta do website da FPMFM, até à data definida para o fecho das inscrições.





VALORES DE INSCRIÇÃO



6. VALORES DE INSCRIÇÃO

6.1. Os valores de inscrição para os Torneios Oficiais são ao critério dos organizadores.

6.2. Os atletas devem efetuar o pagamento das inscrições aos organizadores até à data limite do fecho das inscrições. Os organizadores devem efetuar o pagamento da taxa de homologação FPMFM por transferência bancária até ao limite de 48 horas após o fecho das inscrições.

6.3. A taxa de homologação para os Torneios Oficiais é de 20.00 €. Os organizadores devem efetuar o pagamento das taxas de homologação à FPMFM dentro dos prazos estabelecidos, inserindo na sua conta do website ou enviar para o seu email, o respetivo comprovativo de pagamento para que a FPMFM valide o Torneio.





TAXAS DE JOGO



7. TAXAS DE JOGO

7.1. A taxa de jogo dos Torneios Oficiais é ao critério dos organizadores e deverá estar divulgada na informação geral do respetivo Torneio. A mesma poderá ser através da aplicação de um valor por atleta (taxa de jogo) ou introdução de moeda.





SORTEIO



8. SORTEIO

8.1. O sorteio dos respetivos Torneios Oficiais devem ser públicos, realizados nas sedes das entidades organizadoras, nos locais onde se vai realizar o respetivo Torneio ou em outro local definido pela entidade organizadora. Devem anunciar o local do mesmo na informação geral do Torneio.

8.2. Os organizadores devem indicar a data e o respetivo horário do sorteio para informar os participantes.

8.3. Após a realização do sorteio os organizadores devem publicar o mesmo, no meio de informação público, para o conhecimento dos participantes.





HORÁRIOS



9. HORÁRIOS

9.1. Logo que um jogo seja anunciado, ambas as duplas e atletas devem comparecer imediatamente perante a mesa designada.

9.2. A dupla ou atleta que voluntariamente ou não, se apresentar com atraso na mesa de jogo, será penalizado da seguinte forma:

- Até cinco (5) minutos de atraso, não se aplicará nenhuma sanção;
- De cinco (5) a dez (10) minutos de atraso, o infrator entra a perder por três (3) golos a zero (0);
- Acima de dez (10) minutos de atraso, perde o jogo, e será atribuída pontuação máxima ao adversário (consoante o número de golos e partidas definidas para o respetivo torneio).

9.3. A aplicação desta regra é da responsabilidade do respetivo diretor do torneio. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal www.horadomundo.com

9.5. Todas as duplas e atletas têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos.

9.6. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.





RANKING E PONTUAÇÕES



10. RANKING E PONTUAÇÕES

10.1. Os Torneios Oficiais contam para o ranking nacional da FPMFM, em que será atribuída uma pontuação aos atletas individualmente no final do evento. A pontuação atribuída aos atletas quer joguem por duplas (Doubles) quer joguem em individual (Singles) será acreditada individualmente no Ranking Nacional, ficando todas as pontuações acumuladas num ranking único. Na página de cada atleta, é possível ver as estatísticas com as pontuações que cada um conseguiu nos torneios em que participou.

10.2. Nos Torneios Oficiais será atribuída uma pontuação para efeitos de ranking nacional, de acordo com as tabelas abaixo discriminadas.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking estão disponíveis no Regulamento de Rankings da FPMFM.

10.4. Existem 3 tabelas de ranking por duplas e individual em que a pontuação é atribuída em função do número de participantes por Torneio.

10.5. Os Torneios Oficiais podem ser disputados em qualquer mesa de jogo, quer esta seja Oficial, Reconhecida ou Não Homologada. Nos Torneios Oficiais que sejam utilizadas as mesas de jogo Oficiais e Reconhecidas, será atribuída uma bonificação aos atletas no final de cada torneio, que corresponde a 1 ponto extra por cada euro do valor da inscrição. Na inscrição de duplas, o valor de inscrição é dividido pelos dois atletas.

Exemplo no Individual

Inscrição de 10.00 € = 10 pontos extra. Os Torneios Oficiais realizados em mesas não homologadas não usufruem de nenhuma bonificação.

Exemplo em Duplas

Inscrição de 20.00 € = 10 pontos extra para cada atleta. Os Torneios Oficiais realizados em mesas não homologadas não usufruem de nenhuma bonificação.

NOTA

No caso de haver necessidade de efetuar arredondamento na pontuação de ranking, esta será sempre efetuada por excesso. Exemplo: 15.00 Inscrição = 8 pontos extra





RANKING E PONTUAÇÕES



TABELAS DE RANKING NACIONAL

TABELA 1		TABELA 2		TABELA 3		TABELA 4	
PARTICIPANTES DE 1 A 16 ATLETAS (SINGLES) DE 1 A 8 DUPLAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES DE 17 A 32 ATLETAS (SINGLES) DE 09 A 16 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES + DE 32 ATLETAS (SINGLES) + DE 16 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES EVENTOS NACIONAIS FPMFM	
POSIÇÃO PONTUAÇÃO		POSIÇÃO PONTUAÇÃO		POSIÇÃO PONTUAÇÃO		POSIÇÃO PONTUAÇÃO	
1º	20 PTS	1º	30 PTS	1º	40 PTS	1º	100 PTS
2º	15 PTS	2º	25 PTS	2º	30 PTS	2º	90 PTS
3º	12 PTS	3º	20 PTS	3º	25 PTS	3º	85 PTS
4º	10 PTS	4º	16 PTS	4º	20 PTS	4º	80 PTS
5º/8º	6 PTS	5º/8º	12 PTS	5º/8º	16 PTS	5º/8º	74 PTS
9º/16º	4 PTS	9º/16º	8 PTS	9º/16º	12 PTS	9º/16º	70 PTS
		17º/32º	6 PTS	17º/32º	8 PTS	17º/32º	66 PTS
				33º/64º	6 PTS	33º/64º	60 PTS
				+ DE 64	4 PTS	+ DE 64	50 PTS





ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO



11. ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO

11.1. A atribuição de prémios e ajudas de custo num Torneio Oficial, é da responsabilidade do organizador.





MESAS DE JOGO



12. MESAS DE JOGO

12.1. Nos Torneios Oficiais, podem ser utilizadas mesas de jogo Oficiais, Reconhecidas e Não Homologadas.

Mesas de Jogo Oficiais

- São as mesas de jogo nacionais homologadas pela FPMFM e as 5 mesas de jogo oficiais da ITSF.

Mesas Reconhecidas

- São as mesas de jogo nacionais que têm o estatuto de reconhecidas pela FPMFM.

Mesas Não Homologadas

- Todas as mesas de jogo nacionais que não têm estatuto de oficiais ou reconhecidas pela FPMFM.

12.2. A informação sobre as mesas de jogo, está disponível no website oficial da FPMFM.

12.3. Os Organizadores devem ter o número de mesas de jogo adequado em cada Torneio, tendo em conta o número de participantes e o programa definido para o mesmo, de forma, a evitar atrasos ou adiamentos.





ARBITRAGEM



13. ARBITRAGEM

13.1. A arbitragem é da responsabilidade da respetiva entidade organizadora.

13.2. Qualquer dúvida deve ser colocada ao Conselho de Arbitragem.





REGRAS E TRANSGRESSÕES



14. REGRAS E TRANSGRESSÕES

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. No decorrer do Torneio se existirem situações de transgressão ou indisciplina, os organizadores devem agir de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas e duplas que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

14.4. Caso aconteça alguma ocorrência de maior gravidade, deverá a mesma ser reportada à FPMFM para que seja analisada e reencaminhada para o respetivo órgão competente.

