



REGULAMENTO DE PROVA

CAMPEONATO NACIONAL DE CLUBES 2023



FPMFM

CAMPEONATO NACIONAL





INDÍCE



INTRODUÇÃO	3
1. COMPETIÇÃO	4
2. SISTEMA DE JOGO	6
3. EQUIPAMENTO	8
4. CALENDÁRIO	9
5. INSCRIÇÃO	10
6. VALORES DE INSCRIÇÃO	11
7. TAXAS DE JOGO	12
8. SORTEIO	13
9. HORÁRIOS	14
10. RANKINGS E PONTUAÇÕES	15
11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULO, PRÉMIOS E SUBSIDIOS	17
12. MESAS DE JOGO	18
13. ARBITRAGEM	19
14. REGRAS E TRANSGRESSÕES	20





INTRODUÇÃO



O Campeonato Nacional de Clubes é um evento nacional com atribuição de título.

Os objetivos da realização do Campeonato Nacional de Clubes, é o fomento dos clubes para a criação de equipas que representem os mesmos na Final Nacional, a atribuição do título nacional de clubes e o apuramento para a European Champions League 2023.

O Campeonato Nacional de Clubes será disputado em sistema Round Robin e KO Direto.

Cada equipa será constituída no máximo por 9 atletas, em que 6 são titulares e 3 suplentes (opcional).

Pontua para o ranking nacional de clubes.

Mediante o número inscrito de equipas / clubes, poderá existir uma 2ª divisão nacional. Para o efeito é necessário que exista o mínimo de 14 equipas inscritas.





COMPETIÇÃO



1. COMPETIÇÃO

1.1. O Campeonato Nacional de Clubes é um evento organizado pela FPMFM num local de grande qualidade, que visa o fomento dos clubes, o apuramento para a European Champions League ITSF e a obtenção de uma mesa de jogo oficial de cariz nacional.

1.2. Os clubes podem efetuar a inscrição das suas equipas em número ilimitado, em que cada equipa tem de ser constituída no máximo por 9 atletas, sendo 6 titulares e 3 suplentes (opcional).

1.3. No Campeonato Nacional de Clubes podem participar apenas atletas registados e filiados na FPMFM.

1.4. Os atletas e os clubes têm de se registar através do link “registar” que se encontra no topo do website. Para aceder à sua conta posteriormente ao registo efetuado, aceda no link “acesso reservado” que se encontra no topo do website.

1.5. A Filiação de Atleta e Clube, fica efetiva após o envio do comprovativo de pagamento através da sua área pessoal no website ou enviando para o email geral@fpm.pt.

1.6. Para cada encontro realizado, é necessário que seja preenchida a folha de jogo onde vão constar os resultados do mesmo, em golos, partidas e sets. A folha de jogo deve ser assinada pelos capitães de equipa no final de cada jogo. A folha de jogo tem de ser preenchida sem rasuras.

1.7. O Campeão Nacional de Clubes da 1ª Divisão Nacional, ficará apurado para a **European Champions League ITSF**. O Campeão Nacional de Clubes da 2ª Divisão Nacional, será premiado com uma **mesa de jogo oficial de cariz nacional**. No caso de não existir a 2ª Divisão Nacional, a mesa de jogo reverte para o Campeão Nacional da 1ª Divisão Nacional.

1.8. Cada equipa / clube tem de designar um Delegado (representante da equipa) e o capitão de equipa (atleta). A função do Delegado, é representar a equipa / clube nos jogos oficiais, preenchendo a folha de jogo, com a composição dos atletas para cada encontro. Caso não esteja presente o Delegado, o capitão de equipa, assume essas funções.

1.9. Será utilizado o Programa FAST que é um software de gestão automática do torneio que efetua o sorteio e as classificações das equipas para as fases de qualificação e fases de eliminação. Os critérios de desempate são efetuados de acordo com o conteúdo já programado no FAST e são inalteráveis pela FPMFM.





SISTEMA DE JOGO



2. SISTEMA DE JOGO

- 2.1. O Campeonato Nacional de Clubes será disputado em sistema Round Robin (Fase de Qualificação) e KO Direto (Fase de Eliminação), seguindo os critérios internacionais e utilizados pelo programa FAST.
- 2.2. O Sistema de Jogo será idêntico ao utilizado pela ITSF na European Champions League.
- 2.3. O número de golos será ajustado em função do número de equipas / clubes inscritas.
- 2.4. É considerada falta de comparência a uma equipa / clube que não se apresente no mínimo com 6 atletas.
- 2.5. Uma equipa que efetue um jogo com um atleta mal inscrito, que não esteja filiado na FPMFM ou que esteja sobre alçada disciplinar (castigado), perde automaticamente o respetivo jogo e será penalizado de acordo com o Regulamento Disciplinar.





EQUIPAMENTO



3. EQUIPAMENTO

3.1. Todas as equipas / clubes, devem comparecer para os jogos e respetivas cerimónias oficiais, devidamente equipados de acordo com o seguinte código de vestuário:

- Traje idêntico em termos de cor e design;
- Emblema do Clube (peito do lado esquerdo);
- Emblema da FPMFM (manga do lado esquerdo);
- Escudo Nacional (manga do lado direito - reservado aos Campeões Nacionais);
- Publicidade (é permitida no peito do lado direito, emblemas na vertical, com a dimensão de 10x5 cm;
- Publicidade (é permitida nas costas, publicidade, com a dimensão de 21x29 cm.

3.2. Não é permitido a uma equipa / clube, disputar um jogo oficial, sem estar devidamente equipado, cabendo à organização a decisão pelo incumprimento do código de vestuário.

3.3. O equipamento a utilizar no Campeonato Nacional de Clubes é o do respetivo clube.

3.4. O Vestuário autorizado para o Campeonato Nacional de Clubes é o seguinte:

- Sapatilha ou sapato desportivo;
- Calça de Fato de treino, calção comprido, saia desportiva;
- Pólo, t-shirt, sweatshirt, casaco de fato de treino (de acordo com o código de vestuário, acima descrito);
- O uso de chapéu desportivo é permitido, salvo raras exceções.





CALENDÁRIO



4. CALENDÁRIO

4.1. O Campeonato Nacional de Clubes será realizado no dia 10 de setembro de 2023.

4.2. Não é permitido a organização de qualquer torneio com datas coincidentes às datas das competições previstas no calendário oficial da FPMFM.

4.3. O Fecho das Inscrições é no dia 02 de setembro de 2023 pelas 23:59 Horas.





INSCRIÇÃO



5. INSCRIÇÃO

5.1. O Campeonato Nacional de Clubes é reservado a atletas e clubes filiados na FPMFM.

5.2. A inscrição de uma equipa / clube para disputar o Campeonato Nacional de Clubes:

- Diretamente na FPMFM;
- Através de uma associação membro ou clube.

5.3. Todos os atletas no Campeonato Nacional de Clubes, devem possuir um documento de identificação pessoal, sendo aceite pela FPMFM, o cartão de cidadão ou B.I.

5.4. Um atleta apenas poderá representar uma equipa / clube. Caso exista incumprimento desta regra, o atleta e a respetiva equipa / clube serão sancionados de acordo com os regulamentos.

5.5. No Campeonato Nacional de Clubes, as inscrições efetuadas após a data limite estabelecida, podem ainda serem aceites pela organização, contudo, com o acréscimo de uma taxa de atraso no valor de 5,00 € por atleta.

5.6. Todos os atletas inscritos no Campeonato Nacional de Clubes, devem ficar alojados nos hotéis indicados pela FPMFM e parceiros do evento.

5.7. As reservas deverão ser efetuadas diretamente com os respetivos hotéis.

5.8. As inscrições para o evento, têm de ser efetuadas para o email geral@fpm.pt dentro dos prazos estabelecidos.

5.9. As equipas / clubes aquando a sua inscrição no Campeonato Nacional de Clubes, devem indicar:

- Uma equipa inscrita - Nome do Clube
- Duas ou mais equipas inscritas - Nome do Clube “A”, Nome do Clube “B”, e assim sucessivamente.





VALORES DE INSCRIÇÃO



6. VALORES DE INSCRIÇÃO

6.1. Os valores de inscrição para o Campeonato Nacional de Clubes, são os seguintes:

- 15.00 € por atleta

6.2. O valor das inscrições das equipas / clubes no Campeonato Nacional de Clubes, deverá ser pago no ato da inscrição pelas associações membros e clubes. O pagamento à FPMFM deve ser efetuado até à data limite do fecho das inscrições. Os mesmos devem ser efetuados por transferência bancária e enviar por e-mail o comprovativo dos respetivos pagamentos.

6.3. Os valores referentes ao alojamento, serão divulgados atempadamente pela FPMFM na informação geral do evento.





TAXAS DE JOGO



7. TAXAS DE JOGO

7.1. A taxa de jogo no Campeonato Nacional de Clubes, é de 5.00 € por atleta. As mesas de jogo estarão abertas durante todo o evento para os treinos e jogos dos atletas.





SORTEIO



8. SORTEIO

8.1. O sorteio no Campeonato Nacional de Clubes, será realizado pela FPMFM no dia 04 de setembro de 2023 pelas 16:00 H, na sua sede oficial. O fecho das inscrições é no dia 02 de setembro de 2023 pelas 23:59 horas.

8.2. No Campeonato Nacional de Clubes, o sorteio será efetuado automaticamente pelo FAST.

8.3. De acordo com o número de equipas / clubes inscritas, o número de golos e o número de jogos a efetuar por cada equipa / clube na Fase de Qualificação, será divulgado após o fecho das inscrições.





HORÁRIOS



9. HORÁRIOS

9.1. Logo que um jogo seja anunciado, ambas as equipas / clubes devem comparecer imediatamente perante a mesa designada.

9.2. A equipa / clube que voluntariamente ou não, se apresentar com atraso na mesa de jogo, será penalizado da seguinte forma:

- Até cinco (5) minutos de atraso, não se aplicará nenhuma sanção;
- De cinco (5) a dez (10) minutos de atraso, o infrator entra a perder por três (3) golos a zero (0);
- Acima de dez (10) minutos de atraso, perde o jogo, e será atribuída pontuação máxima ao adversário (consoante o número de golos e partidas definidas para o respetivo torneio).

9.3. A aplicação desta regra é da responsabilidade do respetivo diretor do torneio. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal www.horadomundo.com

9.5. Todas as equipas / clubes têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos.

9.6. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.





RANKING E PONTUAÇÕES



10. RANKING E PONTUAÇÕES

10.1. No Campeonato Nacional de Clubes, será atribuída uma pontuação para efeitos de ranking nacional de clubes, com os seguintes pontos na tabela abaixo discriminada.

10.2. A pontuação obtida por cada equipa, acumula para o respetivo clube. O objetivo é premiar os clubes que inscrevam mais equipas no evento.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking estão disponíveis no Regulamento de Rankings da FPMFM.

RANKING NACIONAL DE CLUBES

RANKING NACIONAL CLUBES	
POSIÇÃO PONTUAÇÃO	
1º	1000 PTS
2º	950 PTS
3º	850 PTS
4º	800 PTS
5º/8º	750 PTS
9º/16º	700 PTS
17º/32º	600 PTS





ATRIBUIÇÃO DE TÍTULO, PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO



11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULO, PRÉMIOS E SUBSIDIOS

11.1. A FPMFM atribuirá o título de Campeão Nacional ao clube vencedor, quer da 1ª Divisão Nacional, quer da 2ª Divisão Nacional.

11.2. Todos os títulos atribuídos estarão em vigor até à realização da próxima edição do Campeonato Nacional de Clubes.

11.3. A FPMFM vai premiar os Campeões Nacionais de Clubes com uma taça e medalhões.

11.4. O Campeão Nacional de Clubes da 1ª Divisão Nacional será apurado para a **European Champions League ITSF**. O Campeão Nacional de Clubes da 2ª Divisão Nacional, será premiado com **uma mesa de jogo oficial de cariz nacional**. No caso de não existir a 2ª Divisão Nacional, a mesa de jogo reverte para o Campeão Nacional da 1ª Divisão Nacional.

11.5. A FPMFM subsidiará ao Campeão Nacional de Clubes da 1ª Divisão Nacional, 75% do valor total das inscrições recebidas. Os restantes 25% serão atribuídos na aquisição dos prémios.





MESAS DE JOGO



12. MESAS DE JOGO

12.1. No Campeonato Nacional de Clubes serão utilizadas as mesas de jogo oficiais de cariz internacional, e homologadas pela FPMFM.





ARBITRAGEM



13. ARBITRAGEM

13.1. A arbitragem no Campeonato Nacional de Clubes é da responsabilidade da FPMFM.

13.2. O Conselho de Arbitragem da FPMFM, procederá á nomeação dos árbitros considerados elegíveis para efetuarem a arbitragem dos jogos no evento.





REGRAS E TRANSGRESSÕES



14. REGRAS E TRANSGRESSÕES

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. No decorrer dos eventos se existirem situações de transgressão ou indisciplina, a organização agirá de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas, equipas / clubes que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

14.4. Caso aconteça alguma ocorrência de maior gravidade, esta será reencaminhada para o Conselho de Disciplina da FPMFM, que agirá em conformidade com os regulamentos.

