

FEDERAÇÃO PORTUGUESA

MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA

FUNDADA EM 07 DE FEVEREIRO DE 2007 | FILIADA NA ITSF - INTERNATIONAL TABLE SOCCER FEDERATION

SEDE OFICIAL

AV. ENG.º ARMANDO MAGALHAES, 371
4440 - 505 VALONGO

geral@fpm.pt | www.fpm.pt



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA



REGULAMENTO DE PROVA

CAMPEONATO NACIONAL DE CLUBES





Índice

INTRODUÇÃO	3
CAMPEONATO NACIONAL DE CLUBES	
1. COMPETIÇÃO	4
2. SISTEMA DE JOGO	4
3. EQUIPAMENTO	5
4. CALENDÁRIO	5
5. INSCRIÇÃO	5
6. VALORES DE INSCRIÇÃO	6
7. TAXAS DE JOGO	6
8. SORTEIO	6
9. HORÁRIOS	7
10. RANKINGS E PONTUAÇÕES	7
11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULOS E PRÉMIOS	8
12. MESAS DE JOGO	8
13. ARBITRAGEM	8
14. REGRAS E TRANSGRESSÕES	8

Membro Oficial



PARCEIROS DA FPMFM



1. INTRODUÇÃO

O Campeonato Nacional de Clubes será organizado pela FPMFM num local de grande qualidade, contando com a presença das melhores equipas e atletas nacionais da modalidade.

Esta competição engloba as equipas que sejam apuradas pelos membros oficiais da FPMFM que realizaram os devidos apuramentos no Campeonato Distrital de Clubes e por aqueles que pretendam efetuar a sua inscrição diretamente na FPMFM para esta competição, com a respetiva autorização e com a atribuição de um Wild Card.

O Campeonato Nacional de Clubes é uma competição que vai atribuir ajudas de custo às melhores equipas classificadas da 1ª e 2ª Divisão Nacional.

A 1ª Divisão Nacional será disputada pelas melhores equipas classificadas da fase de qualificação e a 2ª Divisão Nacional pelas últimas classificadas do grupo da fase de qualificação.

O Campeonato Nacional de Clubes é uma competição de título que irá definir as equipas campeãs de clubes da 1ª e 2ª Divisão Nacional.



REGULAMENTO DE PROVA

CAMPEONATO NACIONAL DE CLUBES



1. COMPETIÇÃO

1.1. O Campeonato Nacional de Clubes irá englobar a disputa de jogos por equipas. Será inicialmente disputada em divisão única na fase de qualificação para a definição da 1ª e 2ª Divisão Nacional.

1.2. O Campeonato Nacional de Clubes conta para o ranking nacional de clubes.

1.3. A participação no Campeonato Nacional é reservada a todas as equipas e atletas inscritos, filiados ou registados nos membros oficiais da FPMFM ou na própria FPMFM.

1.4. As equipas serão provenientes dos apuramentos efetuados pelos membros oficiais da FPMFM (Campeonato Distrital de Clubes) ou inscritos diretamente através dos mesmos na FPMFM. Os membros oficiais devem efetuar as inscrições junto da FPMFM dentro dos prazos estabelecidos e tentar angariar o maior número possível de equipas para o evento.

1.5. Os membros oficiais para receberem nas suas regiões ou distrito, este evento nacional, devem efetuar a sua candidatura até 4 meses antes da data do evento pretendido e terão de garantir um número razoável de inscritos para as várias categorias.

1.6. Cada equipa será composta no máximo de 4 atletas inscritos, sendo dois atletas titulares e dois atletas suplentes (opcional). Será permitido a integração de atletas femininas nas respetivas equipas.

1.7. O Membro Oficial deve solicitar a todos os atletas no ato da inscrição o nome e apelido juntamente com a sua data de nascimento e localidade dos mesmos.

1.8. É considerada falta de comparência pela organização a uma equipa que não se apresente no mínimo com 2 atletas.

1.9. Durante um encontro as substituições serão efetuadas sempre no final de cada partida, não existindo limite para as mesmas.

2. SISTEMA DE JOGO

2.1. No Campeonato Distrital de Clubes o sistema de jogo deverá ser em Campeonato I Jornadas (casa e fora) ou x Torneios de Ranking (mínimo de um por clube inscrito). No Campeonato Nacional de Clubes o sistema de jogo será por grupos e KO Direto.

2.2. Todos os jogos vão ser disputados nas mesas de jogo homologadas pela FPMFM.

2.3. No Campeonato Distrital de Clubes o membro oficial organizador é que define o número de partidas e golos, enquanto no Campeonato Nacional de Clubes os jogos da fase de qualificação serão disputados á melhor de x partidas e cada partida á melhor de x golos, e os jogos da fase de eliminação serão disputados à melhor de x partidas e cada partida á melhor de x golos. O número de partidas será divulgado consoante o número de participantes.

2.4. Na fase de grupos do Campeonato Nacional de Clubes a pontuação a atribuir será a seguinte:

- ✓ Vitória | 3 pts
- ✓ Derrota | 1 pt
- ✓ Falta de Comparência | 0 pts

3. EQUIPAMENTO

3.1. Todas as equipas e atletas devem comparecer para os jogos oficiais e respetivas cerimónias oficiais, devidamente equipados de acordo com o código de vestuário patente no Regulamento Desportivo da FPMFM.

3.2. Não é permitido a uma equipa ou atleta disputar um jogo oficial sem estar devidamente equipado, cabendo à FPMFM a decisão pelo incumprimento do código do vestuário.

4. CALENDÁRIO

4.1. O A FPMFM é quem define o período de tempo necessário para a realização deste evento estando já disponível a data no calendário desportivo. O evento será realizado em apenas um dia.

4.2. Os membros oficiais devem realizar o seu próprio calendário distrital para a competição, em que esta deve ser realizada entre o dia 01 de Fevereiro e 19 de Novembro de 2016.

5. INSCRIÇÃO

5.1. Este evento apenas poderá ser disputado por atletas autorizados pela FPMFM ou que estejam filiados, inscritos ou registados nos membros oficiais da mesma.

5.2. As inscrições têm de ser efetuadas pelos membros oficiais que são os responsáveis por efetuar o pagamento à FPMFM e a respetiva inscrição dos atletas e equipas, tendo sempre um determinado número de vagas garantidas para o evento. A FPMFM aceita inscrições efetuadas diretamente de equipas provenientes de regiões ou distritos onde não

existe ainda nenhum membro oficial ou através de um Wild Card FPMFM. A FPMFM é quem faz a gestão das inscrições e a entrega dos prémios.

5.3. Todos os atletas devem possuir um documento de identificação pessoal, sendo aceite pela FPMFM, o cartão de cidadão ou B.I., assim como os cartões de atleta atribuídos pelos respetivos membros oficiais.

5.4. Se um clube tiver mais que uma equipa inscrita no evento, um atleta apenas poderá representar uma dessas equipas. Caso esta situação aconteça a equipa será penalizada de acordo com os regulamentos.

5.5. As inscrições têm de ser efetuadas pelos membros oficiais à FPMFM, devendo estes preencher as folhas de inscrição e enviar as mesmas para a FPMFM dentro dos prazos estabelecidos. O membro oficial ao remeter ou entregar as respetivas inscrições deve ter os pagamentos em dia caso contrário, estas não serão aceites.

5.6. O membro oficial terá de elaborar e divulgar atempadamente à FPMFM a lista de equipas apuradas e outras que pretendam disputar o evento dentro dos prazos previstos sob pena de pagarem as coimas relativas à inscrição durante o período extra de tolerância.

6. VALORES DE INSCRIÇÃO

6.1. Os valores de inscrição por equipa são de 90 bolas para o Campeonato Distrital de Clubes. O objetivo seria realizar o Campeonato Distrital de Clubes durante nove meses, o que possibilita o pagamento faseado de 10 bolas por mês às equipas, sendo que o membro oficial é o responsável pelo recebimento dos valores a nível distrital.

6.2. Os membros oficiais são os responsáveis por efetuar o pagamento das suas equipas à FPMFM. O membro oficial terá de enviar um cheque caução para a FPMFM com o valor total das equipas inscritas. O cheque deverá ser passado com a data limite de 01 de Novembro de 2016.

6.3. As inscrições no Campeonato Nacional de Clubes apenas são válidas assim que, o pagamento das mesmas for efetuado.

6.4. A FPMFM permite a inscrição de equipas não apuradas que realizaram os apuramentos em que o valor de inscrição é de 20 bolas. Para as equipas a quem for atribuído um wild card e não efetuaram apuramentos, o valor da inscrição é de 125 bolas.

7. TAXAS DE JOGO

7.1. A taxa de jogo é de 10 bolas por equipa estando contemplada na inscrição.

8. SORTEIO

8.1. Os sorteios serão realizados na Sede da FPMFM no mínimo com 15 dias de antecedência.

8.2. O sorteio será realizado de modo a que as equipas fiquem distribuídas pelos respetivos grupos, em que os campeões distritais de clubes de cada membro oficial são cabeças de série. Nos Quadros de Ouro (Fase Eliminatória) os primeiros classificados de cada grupo são considerados cabeças de série defrontando obrigatoriamente uma equipa que tenha ficado em segundo lugar num outro grupo, estando o esquema previamente definido no Regulamento Desportivo da FPMFM. O sorteio e os resultados serão publicados no Site Oficial da FPMFM e no Site Oficial do Evento.

9. HORÁRIOS

9.1. A organização é quem define os horários de cada encontro. Cada equipa ou atleta tem 15 minutos de tolerância após a chamada do início do jogo. No caso de a equipa ou atleta se apresentar entre 15 a 30 minutos atrasados cabe à equipa ou atleta adversário decidir se efetua o jogo ou não com a autorização da FPMFM. A partir de 30 minutos de atraso a organização considera a partida automaticamente perdida, no entanto poderá permitir que a mesma seja realizada caso não perturbe o normal funcionamento da competição e a equipa ou atleta adversário aceite a realização do jogo.

9.2. A regra 9.1. aplica-se apenas ao primeiro encontro de cada equipa ou atleta. Após o primeiro encontro de cada equipa ou atleta, apenas terão direito a 10 minutos de tolerância.

9.3. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal www.horadomundo.com. Para evitar questões de falta de comparência as equipas e os atletas devem comunicar á organização o seu eventual atraso e em casos de força maior para uma justificação válida.

9.5. Todas as equipas e atletas têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.

10. RANKING E PONTUAÇÕES

10.1. Em todas as provas nacionais do Calendário Desportivo da FPMFM será atribuída uma pontuação para efeitos de ranking, quer por equipas ou atleta, com os seguintes pontos:

RANKING NACIONAL	
1º	1000 PTS
2º	906 PTS
3º	857 PTS
4º	825 PTS
5º - 8º	778 PTS
9º - 16º	746 PTS
17º - 32º	724 PTS
33º - 64º	713 PTS
65º - 128º	700 PTS
129º - 256º	650 PTS

10.2. A pontuação acima discriminada a atribuir neste evento contará para o respetivo ranking nacional de clubes.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking e na fase de grupos estão disponíveis no Regulamento Desportivo da FPMFM. O sistema para a elaboração da fase de grupos encontra-se também disponível no mesmo regulamento.

11. ATRIBUIÇÃO DE TÍTULOS FPMFM E PRÉMIOS

11.1. A FPMFM atribuirá os títulos aos vencedores dos eventos nacionais de cada divisão nacional.

11.2. Todos os títulos atribuídos estarão em vigor até à realização da próxima edição do Campeonato Nacional de Clubes.

11.3. A FPMFM irá premiar os primeiros classificados no evento consoante o número de participantes. A FPMFM atribuirá uma taça e faixa ao primeiro classificado de cada divisão por equipas e medalhões para os restantes classificados no pódio.

11.4. Do valor total das inscrições, excluindo a taxa de jogo, será distribuído 60% do montante apurado em ajudas de custo para o Campeonato Nacional de Clubes e os restantes 40% reverterem para o fundo de apoio aos atletas selecionados para o Campeonato do Mundo 2017, a disputar-se na Alemanha.

11.5. Do valor de 60% na atribuição de ajudas de custo, 70% reverte para a 1ª Divisão Nacional e 30% para a 2ª Divisão Nacional.

12. MESAS DE JOGO

12.1. A mesa de jogo oficial a ser utilizada neste evento será uma mesa de jogo homologada pela FPMFM.

13. ARBITRAGEM

13.1. A FPMFM através do seu Conselho de Arbitragem no evento será responsável pelas questões da arbitragem. O Conselho de Arbitragem procederá à nomeação dos árbitros consideráveis como elegíveis para efetuarem a arbitragem dos jogos.

14. REGRAS E TRANSGRESSÕES

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. No decorrer do evento se existirem situações de transgressão ou indisciplina, a FPMFM agirá de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas e equipas que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

14.4. Caso um atleta ou equipa se sinta prejudicado por alguma situação ocorrida, poderá também fazer um protesto devendo seguir os trâmites legais constantes do Regulamento Desportivo da FPMFM.

