

FEDERAÇÃO PORTUGUESA

# MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA

FUNDADA EM 07 DE FEVEREIRO DE 2007 | FILIADA NA ITSF - INTERNATIONAL TABLE SOCCER FEDERATION

**SEDE OFICIAL**

AV. ENG.º ARMANDO MAGALHAES, 371  
4440 - 505 VALONGO

[geral@fpm.pt](mailto:geral@fpm.pt) | [www.fpm.pt](http://www.fpm.pt)



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA



## REGULAMENTO DE PROVA EUROTOUR





# Índice

<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
EUROTOUR	
<b>1. COMPETIÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>2. SISTEMA DE JOGO</b>	<b>5</b>
<b>3. EQUIPAMENTO</b>	<b>5</b>
<b>4. CALENDÁRIO</b>	<b>5</b>
<b>5. INSCRIÇÃO</b>	<b>5</b>
<b>6. VALORES DE INSCRIÇÃO</b>	<b>6</b>
<b>7. TAXAS DE JOGO</b>	<b>6</b>
<b>8. SORTEIO</b>	<b>6</b>
<b>9. HORÁRIOS</b>	<b>6</b>
<b>10. RANKINGS E PONTUAÇÕES</b>	<b>7</b>
<b>11. PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO</b>	<b>8</b>
<b>12. MESAS DE JOGO</b>	<b>8</b>
<b>13. ARBITRAGEM</b>	<b>8</b>
<b>14. REGRAS E TRANSGRESSÕES</b>	<b>8</b>



## PARCEIROS DA FPMFM



## 1. INTRODUÇÃO

O EuroTour é um evento organizado pelos membros oficiais da FPMFM, contando com a presença das melhores equipas e atletas nacionais da modalidade. Será realizado um evento na Zona Norte e um evento na Zona Sul.

É uma competição que permite a participação de equipas e atletas dos vários membros oficiais, podendo fazer diretamente a sua inscrição à organização.

O EuroTour será realizado apenas por equipas e as mesmas poderão ser constituídas por atletas masculinos e femininos.

O EuroTour é uma competição que terá a angariação de ajudas de custo com prémio garantido e ainda obter pontuação para o Ranking Nacional e para o Ranking Geral.

Os membros oficiais devem efetuar a candidatura ao evento dentro dos prazos estabelecidos e terem assim a possibilidade de organizar um evento nacional com atribuição de ajudas de custo na sua área de envolvimento.



# REGULAMENTO DE PROVA EUROTOUR



## 1. COMPETIÇÃO

1.1. O EuroTour é uma competição que consiste na realização de determinados eventos, consoante as candidaturas recebidas pela FPMFM. A competição será realizada apenas por equipas e as mesmas poderão ser constituídas por atletas masculinos e femininos.

1.2. Os eventos organizados contarão para o ranking nacional estando prevista a realização de um evento na Zona Norte e um na Zona Sul. No final de cada evento será atribuída uma pontuação (Ranking de Elite) aos atletas que contará para o ranking nacional e para o Ranking Geral.

1.3. A participação no EuroTour é reservada a todas as equipas e atletas inscritos, filiados ou registados nos membros oficiais da FPMFM ou na própria FPMFM.

1.4. A FPMFM colocará no calendário desportivo os eventos EuroTour homologados para a época 2015, assim como, fará a divulgação do cartaz do evento e restante informação útil para os atletas.

1.5. Os membros oficiais para receberem nas suas regiões ou distrito este evento nacional, devem efetuar a sua candidatura até 2 meses antes da data do evento pretendido e terão de garantir um número razoável de equipas inscritas.

1.6. Cada equipa será composta no máximo de 2 atletas inscritos.

1.7. Os membros oficiais organizadores são responsáveis pela receção de inscrições, organização do evento e pelo normal funcionamento do mesmo, devendo realizar as chamadas dos jogos e afixar os resultados e classificações no local do evento. No final do evento têm de efetuar a entrega dos prémios e os seus pagamentos, sendo estes da sua total responsabilidade.

1.8. Após o evento devem enviar os resultados, classificações e fotos dos classificados no pódio no prazo máximo de 24 horas para a FPMFM para que estes sejam publicados no seu website oficial.

1.9. Um membro oficial que não cumpra com as suas responsabilidades na organização do evento será penalizado pela FPMFM.



## 2. SISTEMA DE JOGO

- 2.1. Esta competição será disputada em Sistema de Grupos e KO Direto.
- 2.2. Todos os jogos vão ser disputados nas mesas de jogo homologadas pela FPMFM para esta competição. O membro oficial organizador terá de colocar o número de mesas de jogo suficientes para o evento.
- 2.3. Os jogos podem serão disputados por partidas e golos.
- 2.4. **Na fase de grupos a pontuação a atribuir será a seguinte:**
- ✓ Vitória | 3 pts
  - ✓ Derrota | 1 pt
  - ✓ Falta de Comparência | 0 pts

## 3. EQUIPAMENTO

- 3.1. Todas as equipas e atletas devem comparecer para os jogos oficiais e respetivas cerimónias oficiais, devidamente equipados de acordo com o código de vestuário patente no Regulamento Desportivo da FPMFM.
- 3.2. Não é permitido a uma equipa ou atleta disputar um jogo oficial sem estar devidamente equipado, cabendo ao membro oficial a decisão pelo incumprimento do código do vestuário.

## 4. CALENDÁRIO

- 4.1. O Membro Oficial organizador define o programa para o evento tendo em conta o número de equipas inscritas e mesas de jogo.
- 4.2. O evento terá de ser realizado apenas em 1 dia.

## 5. INSCRIÇÃO

- 5.1. Este evento apenas poderá ser disputado por atletas autorizados na FPMFM ou que estejam filiados, inscritos ou registados nos membros oficiais da mesma.
- 5.2. As inscrições têm de ser efetuadas diretamente pelos participantes ao Membro Oficial organizador, efetuando também o pagamento do valor da inscrição em causa.



5.3. Todos os atletas têm de estar equipados de acordo com o estipulado pelo regulamento desportivo. Ver no site da FPMFM em Código de Vestuário no link “Regras”.

5.4. Se um clube tiver mais que uma equipa inscrita no evento, um atleta apenas poderá representar uma dessas equipas. Caso jogue por mais que uma equipa, a equipa e o atleta serão penalizados de acordo com os regulamentos.

## **6. VALORES DE INSCRIÇÃO**

6.1. O valor da inscrição por equipa é de 20 Bolas.

6.2. A taxa de homologação para este evento é gratuita.

## **7. TAXAS DE JOGO**

7.1. A taxa de jogo será ao critério do membro oficial organizador.

## **8. SORTEIO**

8.1. Os sorteios serão realizados na Sede do Membro Oficial organizador ou no clube ou local onde se irá realizar o evento no mínimo com 3 dias de antecedência.

8.2. O sorteio será realizado para que as equipas sejam distribuídas aleatoriamente pelos respetivos grupos. Na fase de eliminação haverá cabeças de série em que os primeiros classificados do grupo jogarão contra um segundo classificado. No caso de grupos irregulares poderá ser realizado um novo sorteio em que os melhores classificados são considerados cabeças de série defrontando classificados inferiores de outros grupos.

8.3. O sorteio e os resultados serão publicados no Site Oficial da FPMFM e na página oficial do membro oficial organizador.

## **9. HORÁRIOS**

9.1. A organização é quem define os horários de cada encontro. Cada equipa ou atleta tem 15 minutos de tolerância após a chamada do início do jogo. No caso de a equipa se apresentar entre 15 a 30 minutos atrasados cabe à equipa adversária decidir se efetua o jogo ou não com a autorização da organização. A partir de 30 minutos de atraso a organização considera a partida automaticamente perdida, no entanto poderá permitir que a mesma seja realizada caso não perturbe o normal funcionamento da competição e a equipa adversária aceite a realização do jogo.



9.2. A regra 9.1. aplica-se apenas ao primeiro encontro do dia de cada equipa. Após o primeiro encontro de cada equipa, apenas terão direito a 10 minutos de tolerância.

9.3. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal [www.horadomundo.com](http://www.horadomundo.com). Para evitar questões de falta de comparência as equipas devem comunicar á organização o seu eventual atraso e em casos de força maior para uma justificação válida.

9.5. Todas as equipas têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos.

9.6. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.

## 10. RANKING E PONTUAÇÕES

10.1. Em todas as provas do EuroTour será atribuída uma pontuação para efeitos do ranking nacional individual de cada atleta, sendo utilizados os pontos do ranking de Elite, que serão também creditados no ranking geral:

RANKING DE ELITE	
1º	200 pts
2º	188 pts
3º	178 pts
4º	172 pts
5º - 6º	162 pts
7º - 8º	156 pts
9º - 16º	148 pts
17º - 32º	140 pts
33º - 64º	135 pts
65º - 256º	130 pts

10.2. A pontuação a atribuir neste evento será o da Ranking de Elite que reverte individualmente para o Ranking Nacional e para o Ranking Geral.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking e na fase de grupos estão disponíveis no Regulamento Desportivo da FPMFM. O sistema para a elaboração da fase de grupos encontra-se também disponível no mesmo regulamento.





## **11. PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO**

11.1. Os Membros Oficiais organizadores têm de premiar os primeiros classificados no evento consoante o número de participantes. O Membro Oficial organizador deve atribuir pelo menos uma taça ao primeiro classificado e medalhões ou medalhas para os restantes classificados no pódio.

11.2. Será atribuído um valor de 80% do total das inscrições em Ajudas de Custo, revertendo 20% para os membros oficiais para os custos de organização.

11.3. Para estes eventos está garantido um valor mínimo de Ajudas de Custo de 480 Bolas que é referente a 30 equipas inscritas. Este valor é garantido pelos membros oficiais organizadores independentemente de terem o número de equipas inscritas. Todos os valores de inscrições recebidos acima do mínimo garantido revertem igualmente para ajudas de custo (80%) e custos de organização (20%) aumentando o prémio.

## **12. MESSAS DE JOGO**

12.1. A mesa de jogo oficial é a Scorpion Table Evolution.

## **13. ARBITRAGEM**

13.1. A arbitragem é da responsabilidade do membro oficial organizador.

## **14. REGRAS E TRANSGRESSÕES**

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. No decorrer do evento se existirem situações de transgressão ou indisciplina, o Membro Oficial organizador deverá agir de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas e equipas que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

15.4. Caso um atleta ou equipa se sinta prejudicado por alguma situação ocorrida, poderá também fazer um protesto devendo seguir os trâmites legais constantes do Regulamento Desportivo da FPMFM.

