



## REGULAMENTO DE PROVA | PRO TOUR ITSF

REGULATION OF TOURNAMENT



SEDE OFICIAL  
RUA RODRIGUES ALVES, 98  
4440-696 VALONGO

TEL. 22 422 84 84

[geral@fpm.pt](mailto:geral@fpm.pt) | [www.fpm.pt](http://www.fpm.pt)



## SUMÁRIO

INTRODUÇÃO PRO TOUR ITSF	Pág. 2
1. COMPETIÇÃO	Pág. 3
2. SISTEMA DE JOGO	Pág. 4
3. EQUIPAMENTO	Pág. 4
4. CALENDÁRIO	Pág. 4
5. INSCRIÇÃO	Pág. 4
6. VALORES DE INSCRIÇÃO	Pág. 5
7. TAXAS DE JOGO	Pág. 5
8. SORTEIO	Pág. 5
9. HORÁRIOS	Pág. 6
10. RANKINGS E PONTUAÇÕES	Pág. 6
11. PRÉMIOS	Pág. 7
12. MESAS DE JOGO	Pág. 7
13. ARBITRAGEM	Pág. 7
14. REGRAS E TRANSGRESSÕES	Pág. 7

Membro Oficial



## INTRODUÇÃO

### PRO TOUR ITSF



O Pro Tour ITSF serão eventos organizados pela FPMFM, contando com a presença das melhores equipas e atletas nacionais e internacionais da modalidade.

O Pro Tour ITSF é uma competição que permite a participação de equipas e atletas nacionais e internacionais, tendo estes de se registar na FPMFM para participar.

O Pro Tour ITSF será realizado por equipas masculinas e femininas, e ainda a nível individual nos escalões de juniores, seniores, veteranos e feminino.

O Pro Tour ITSF é uma competição que permite a angariação de ajudas de custo e ainda obter pontuação para o novo ranking de Elite e para o ranking ITSF e também o apuramento de atletas nacionais para representar a Seleção Nacional no Campeonato do Mundo.

A FPMFM vai realizar três eventos Pro Tour ITSF em três distritos diferentes.

Membro Oficial



## 1. COMPETIÇÃO

1.1. O Pro Tour ITSF é uma competição que consiste na realização de três eventos de ranking, que vão contar para o apuramento para o Campeonato do Mundo. Os dois primeiros eventos servem para a marcação de pontos para o ranking de Elite, enquanto no terceiro evento, para além dos pontos, será atribuído ajudas de custo consoante os participantes. A competição poderá ser disputada por equipas masculinas e femininas, e na competição individual por escalões de juniores, seniores, veteranos e feminino.

1.2. Os eventos organizados contarão para o ranking de Elite e para o ranking ITSF, sendo atribuída uma pontuação aos atletas e às equipas participantes que contará para os respetivos rankings.

1.3. A participação no Pro Tour ITSF é reservada a todas as equipas e atletas nacionais e internacionais que estejam ou venham a ser registados pela FPMFM ou da própria ITSF.

1.4. A FPMFM definiu no calendário desportivo os locais e as datas dos eventos Pro Tour ITSF para a época 2014, assim como, fará a divulgação do cartaz do evento e restante informação útil para os atletas.

1.5. Os membros oficiais para receberem nas suas regiões ou distrito, este evento nacional, devem aceitar receber o evento e garantir as condições logísticas necessárias para a realização do mesmo.

1.6. Cada equipa será composta no máximo de 2 atletas inscritos. Será permitido a integração de atletas femininas nas respetivas equipas masculinas.

## 2. SISTEMA DE JOGO

2.1. Esta competição nas mais variadas categorias e escalões será disputada em Sistema Grupos e KO Direto.

2.2. Todos os jogos vão ser disputados na mesa de jogo homologada pela ITSF e pela FPMFM a Roberto Sport Kombat.

2.3. Os jogos da fase de qualificação serão disputados á melhor de x golos, e os jogos da fase de eliminação serão disputados à melhor de 5 partidas e cada partida á melhor de 9 golos.

2.4. A pontuação a atribuir na fase de qualificação é de três por vitória e um ponto por derrota. O desempate será efetuado pela diferença de golos marcados e sofridos na realização de todos os jogos.



### **3. EQUIPAMENTO**

3.1. Todas as equipas e atletas devem comparecer para os jogos oficiais e respetivas cerimónias oficiais, devidamente equipados de acordo com o código de vestuário patente no Regulamento Desportivo da FPMFM e ITSF.

3.2. Não é permitido a uma equipa ou atleta disputar um jogo oficial sem estar devidamente equipado, cabendo à organização a decisão pelo incumprimento do código do vestuário e a devida autorização para jogar.

### **4. CALENDÁRIO**

4.1. A FPMFM é quem define o período de tempo necessário para a realização destes eventos estando já disponível as datas no calendário desportivo. O evento será realizado em apenas um dia.

### **5. INSCRIÇÃO**

5.1. Este evento apenas poderá ser disputado por atletas autorizados pela FPMFM.

5.2. As inscrições podem ser efetuadas diretamente à FPMFM, contudo também podem ser efetuadas através dos membros oficiais.

5.3. Todos os atletas têm de estar equipados de acordo com o estipulado pelo regulamento desportivo. Ver no site da FPMFM em Código de Vestuário no link "Regras".

5.4. Se um clube tiver mais que uma equipa inscrita no evento, um atleta apenas poderá representar uma dessas equipas. Caso esta situação aconteça a equipa será penalizada de acordo com os regulamentos.

### **6. VALORES DE INSCRIÇÃO**

6.1. Os valores da inscrição para as equipas masculinas e femininas é de 30,00 € por equipa, enquanto no individual para os escalões de juniores, seniores, veteranos e feminino o valor da inscrição é de 20,00 € por atleta.

6.2. A taxa de homologação do evento deve ser paga à FPMFM com 30 dias de antecedência da data de início, tendo esta o valor único de 150,00 €.

6.3. Todas as equipas e atletas devem ter a sua inscrição paga para que a mesma seja validada pela FPMFM.

### **7. TAXAS DE JOGO**

7.1. A taxa de jogo é gratuita.



## 8. SORTEIO

8.1. Os sorteios serão realizados na Sede da FPMFM no mínimo com 3 dias de antecedência.

8.2. O sorteio será realizado para que as equipas e atletas joguem no mínimo contra três a sete adversários diferentes na fase de qualificação. Na fase de eliminação será realizado um novo sorteio em que os melhores classificados são considerados cabeças de série.

8.3. O sorteio e os resultados serão publicados no Site Oficial da FPMFM.

## 9. HORÁRIOS

9.1. A organização é quem define os horários de cada encontro. Cada equipa ou atleta tem 10 minutos de tolerância após a chamada do início do jogo. Após este período a organização fará uma nova chamada de 3 em 3 minutos.

9.2. A penalização por não comparecer à mesa de jogo após a 3ª chamada é a perda do mesmo.

9.3. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal [www.horadomundo.com](http://www.horadomundo.com). Para evitar questões de falta de comparência as equipas e os atletas devem comunicar á organização o seu eventual atraso e em casos de força maior para uma justificação válida.

9.5. Todas as equipas e atletas têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos.

9.6. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.

## 10. RANKING E PONTUAÇÕES

10.1. Em todos os eventos Pro Tour ITSF será atribuída uma pontuação para efeitos do Ranking de Elite, quer por equipas ou individual, com os seguintes pontos:

RANKING DE ELITE CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO		RANKING PRO TOUR ITSF CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO	
1º	200 PTS	1º	35 PTS
2º	188 PTS	2º	30 PTS
3º	178 PTS	3º	25 PTS
4º	172 PTS	4º	20 PTS
5º - 6º	162 PTS	5º - 6º	18 PTS
7º - 8º	156 PTS	7º - 8º	15 PTS
9º - 16º	148 PTS	9º - 12º	13 PTS
17º - 32º	140 PTS	13º - 16º	10 PTS
33º - 64º	135 PTS	37º - 24º	8 PTS
		25º - 32º	5 PTS
		33º - 48º	3 PTS
		49º - 64º	2 PTS
		+ 65º	1 PTS



10.2. A pontuação a atribuir neste evento será a do Ranking de Elite acima discriminado.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking e na fase de grupos estão disponíveis no Regulamento Desportivo da FPMFM. O sistema para a elaboração da fase de grupos encontra-se também disponível no mesmo regulamento.

## **11. PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO**

11.1. A FPMFM vai premiar os primeiros classificados no evento consoante o número de participantes. A FPMFM vai atribuir uma taça ao primeiro classificado de cada categoria por equipas, e ao primeiro classificado do individual por cada escalão, e ainda medalhões ou medalhas para os restantes classificados no pódio.

11.2. Os primeiros classificados do Ranking de Elite de equipas masculinas e femininas e dos escalões de juniores, seniores, veteranos e feminino ficam apurados para representar a Seleção Nacional no próximo Campeonato do Mundo. Para isso é necessário que tenham disputado no mínimo dois torneios Pro Tour ITSF, com exceção das equipas femininas onde é necessário disputarem os três eventos de ranking sem direito a ajudas de custo.

11.3. No 3º evento Pro Tour ITSF será atribuído um valor em ajudas de custo de acordo com o número de participantes no evento, sendo essa informação divulgada no site oficial da FPMFM aquando do Sorteio.

## **12. MESA DE JOGO**

12.1. A mesa de jogo oficial para estes eventos é a Roberto Sport Kombat, homologada pela ITSF e pela FPMFM.

## **13. ARBITRAGEM**

13.1. A FPMFM através do seu Conselho de Arbitragem no evento será responsável pelas questões da arbitragem. O Conselho de Arbitragem procederá à nomeação dos árbitros consideráveis como elegíveis para efetuarem a arbitragem dos jogos.

## **14. REGRAS E TRANSGRESSÕES**

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da ITSF e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento e demais informação geral.

14.2. No decorrer do evento se existirem situações de transgressão ou indisciplina, a FPMFM vai agir de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas e equipas que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

15.4. Caso um atleta ou equipa se sinta prejudicado por alguma situação ocorrida, poderá também fazer um protesto devendo seguir os trâmites legais constantes do Regulamento Desportivo da FPMFM.

